



# CAPACITACIÓN FUNDAMENTAL EN RHINOCEROS

Duración 30 horas



[comercial@voxel3d.net](mailto:comercial@voxel3d.net) - [info@voxel3d.net](mailto:info@voxel3d.net)

## DIRIGIDO A:

Diseñadores industriales, gráficos, infografistas, ingenieros mecánicos, arquitectos, usuarios de sistemas CAD y CAM, y en general, a empresas y profesionales del diseño, producción, construcción y comunicación digital que necesiten una herramienta precisa, versátil y compatible para modelado tridimensional.

## OBJETIVO DEL CURSO:

- Dominar las funciones esenciales de Rhino 8, enfocadas al modelado de curvas, superficies y sólidos.
- Desarrollar habilidades para crear modelos 3D precisos aplicables en diferentes industrias.
- Aprovechar las nuevas herramientas de visualización, interfaz y renderizado integrado.
- Integrar Rhino con otros programas mediante una transferencia de archivos eficiente (STEP, IGES, STL, DXF, etc.).
- Aplicar iluminación y materiales PBR para presentaciones de diseño.



## TEMARIO:

1. Ambiente e interfaz en Rhino 8
  - Exploración del nuevo panel de comandos flotantes
  - Uso de Gumball, SubD, y personalización de vistas
2. Modelado de curvas y líneas guía
  - Comandos de dibujo y edición de curvas
  - Curvas a partir de imágenes o bocetos vectorizados
3. Modelado y edición de objetos NURBS
  - Superficies desde curvas, sólidos y Booleanas
  - SubD como nuevo método de modelado orgánico



4. Gestión del archivo de modelado
  - Capas, bloques y estructura organizativa
  - Herramientas de historial y control de versiones
5. Interoperabilidad con otros software
  - Importación/exportación con formatos CAD y CAM
  - Preparación de archivos para impresión 3D y render
6. Renderizado nativo en Rhino 8
  - Aplicación de materiales PBR
  - Iluminación HDRI y vistas renderizadas
  - Creación de ambientes básicos para presentación
7. Asesoría de proyecto final
  - Desarrollo de un modelo personalizado
  - Revisión individual y acompañamiento técnico



## **SOFTWARE APLICADO:**

### **Rhinoceros 8**

(Render Raytraced integrado y herramientas SubD)

